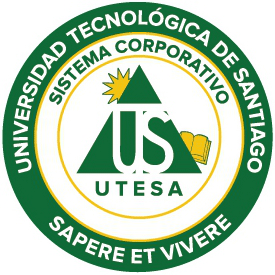
**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE SANTIAGO, UTESA**

SISTEMA CORPORATIVO

FACULTAD DE INGENIERIA Y ARQUITECTURA

CARRERA DE INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES 

**ASIGNATURA:**

Programación de Video Juegos

INF-910-001

**TAREA SEMANA 13:**

Capítulo 4

**PRESENTADO A:**

Iván Mendoza

**PRESENTADO POR:**

Liván Herrera (2-16-0686)

**Santiago de los Caballeros**

**República Dominicana**

**Diciembre, 2021**

**INDICE**

**CAPÍTULO IV: PUBLICACIÓN**

4.1 Requisitos de la instalación

4.2 Instrucciones de Uso

4.3 Bugs

4.4 Proyección a Futuro

4.5 Presupuesto

4.6 Análisis de Mercado

4.7 Viabilidad

**CAPÍTULO IV: PUBLICACIÓN**

**4.1 Requisitos de la instalación**

No es necesario instalar el videojuego, ya que cuenta con un ejecutable desde su propio archivo de configuración. Solo el usuario debe hacer doble clic en el ejecutable .exe del videojuego para poder disfrutarlo. Solo debe tener en cuenta las siguientes especificaciones para su correcto uso:

*Para la versión desktop, requisitos mínimos:*

* 2GB de RAM.
* 100MB de espacio libre en disco.
* 512 MB de video.
* Procesador i5 de 3ra generación a 2.4 GHz.

*Para la versión web, requisitos mínimos:*

* Navegador que admita flash player.
* 2GB de RAM.

**4.2 Instrucciones de Uso**

Este videojuego no es muy complejo al momento de jugarlo por lo cual no es necesario aprender muchas cosas para dominarlo rápido, aquí las diferentes funciones básicas que necesitas saber:

* Tecla ‘W’ ó ↑ para desplazarse hacia adelante.
* Tecla ‘A’ ó ← para desplazarse hacia la izquierda.
* Tecla ‘S’ para desplazarse hacia atrás.
* Tecla ‘D’ para desplazarse hacia la derecha.
* Presionar letra ‘P’ para iniciar el juego.
* Para saltar más alto, agacharse con ‘S’ y pulsar ‘W’ para saltar.
* Presionar letra ‘S’ o tecla de Tab para pausar el juego e ir a las configuraciones del mismo.
* Presionar las flechas de arriba y abajo o las teclas ‘W’, ‘S’ para moverse entre las opciones del juego.
* Presionar la tecla Enter (intro en los teclados en español) para acceder a la opción seleccionada.

**4.3 Bugs**

Actualmente el videojuego no ha presentado bugs, y en las pruebas con los

usuarios, tampoco se han reportado algunos, así que básicamente se puede

decir que es un videojuego libre de bugs.

**4.4 Proyección a Futuro**

En un futuro se tiene pensado incorporar el videojuego a plataformas móviles, así mismo con actualizaciones que contengan más niveles y de paso que cada nivel aumente su grado de dificultad. También incorporar nuevos diseños en los diferentes niveles.

**4.5 Presupuesto**

El presupuesto del videojuego es de US$ 12,200 de los cuales:

15% - US $1,830 para publicidad.

30%- US $3,660 para el departamento de producción.

15% - US $1,830 para pago de intermediarios.

20% -US $2,440 para pago de membresías para la publicación del

videojuego para las diferentes tiendas y páginas para su distribución.

10% - US $1,220 para el equipo que interactúa con los usuarios para

reporte de quejas y recomendaciones.

**4.6 Análisis de Mercado**

Con el paso del tiempo, los usuarios buscan mayor entretenimiento, y un mejor desafío, lo cual les brinda la emoción que andan buscando. A pesar de que los juegos de aventura no poseen un alto porcentaje como los de disparo que tienen el más alto porcentaje, al este también pertenecer al género de acción pues ayuda a que se logre posicionar y que más usuarios se interesen en jugarlo.

Este juego será introducido al mercado de manera gratuita y con la opción (a futuro) de hacer compras dentro del mismo ya sean skin, lo cual hará que sea bastante asequible en el mercado, y a diferencia de otros, estas compras serán bastante consideradas, ya que la intención del videojuego es llegar a la mayor cantidad de público posible.

**4.7 Viabilidad**

Este videojuego está desarrollado para ejecutarse en ordenador y plataformas web sin licencia de pagos, más adelante entrará en fase de desarrollo para Android y iOS ya que es una ventaja segura realizar videojuegos para móviles.